

Le point de départ de cette association n'est pas encore définitivement fixé. Il peut être fait en début de chaque saison. On notera ainsi par "ELO2003" les points ELO du joueur en

Principe général

Le système est très simple et peut être résumé de la sorte:

1. Après chaque rencontre, le perdant doit céder un certain nombre de points au gagnant.
2. Le nombre de points qui doit être cédé par rencontre se situe toujours entre 0 et 36 points.
3. Plus le résultat est surprenant, plus le nombre de points est important. Autrement dit, moins le résultat est surprenant, moins le nombre de points échangés est grand.
4. Chaque match a une valeur de base de 36 points : la somme des points échangés en cas de résultat prévisible ou surprenant est toujours de 36 points.

Quelques exemples :

Après un match entre 2 joueurs qui comptent le même nombre de points ELO, le gagnant recevra 18 points et le perdant perdra 18 points.

Après une rencontre entre deux joueurs qui ont 200 points de différence, nous pourrions avoir les situations suivantes :

Le joueur avec le plus de points gagne (prévisible), il reçoit 7 points du perdant.

Le joueur avec le moins de points gagne (surprise!), il reçoit 29 points du perdant.

Après chaque interclubs ou tournoi, les scores ELO des participants seront remis à jour. En d'autres mots, les points ELO restent constants pendant un tournoi ou une rencontre

Au début d'une nouvelle saison, chaque joueur continue avec les points qu'il avait à la fin de la saison précédente. En d'autres mots, il n'y aura pas de nouvelles valeurs de départ qui

La formule

Voici la formule qui régit tout le système ELO :

$$ELO_{post} = ELO_{pre} + 36 * \left(resultat - \frac{1}{1 + \exp(0,00693 * (ELO_{adversaire} - ELO_{joueur}))} \right)$$

ELOpst = nouveau score ELO

ELOpre = score ELO actuel

resultat = 1 (victoire) of 0 (défaite)

La formule ci-dessus ne dépend que de la différence des points ELO entre les deux joueurs. Si nous calculons le résultat de la formule pour un certain nombre de différences de points

Différence en points ELO entre les deux joueurs

	-400	-300	-200	-100	-50	0	50	100	200	300	400
En cas de v	34	32	29	24	21	18	15	12	7	4	2
En cas de d	-2	-4	-7	-12	-15	-18	-21	-24	-29	-32	-34